

Dizionario

Lupetto ➔ Genitore

Ovvero cosa fare quando dice:

Vado in caccia
con i VV LL per fare
tante BA come ci
ha insegnato BP!



Introduzione

Questo manualetto vuole essere un piccolo aiuto per i genitori dei lupetti ai primi anni di Branco e quindi alle prese con parole ed espressioni "nuove"; illustrerà. Il nostro desiderio è che voi genitori comprendiate il significato del nostro stile e soprattutto del nostro Metodo così, se vorrete, potrete aiutare i Vecchi Lupi a continuare questo "grande gioco" tutti i giorni, per far sì che i bambini vivano nello "spirito scout" a tempo pieno. Speriamo che possa essere un sussidio interessante!
Buona Caccia!

I Vecchi Lupi (VVLL di seguito nel dizionario)

IL BRANCO

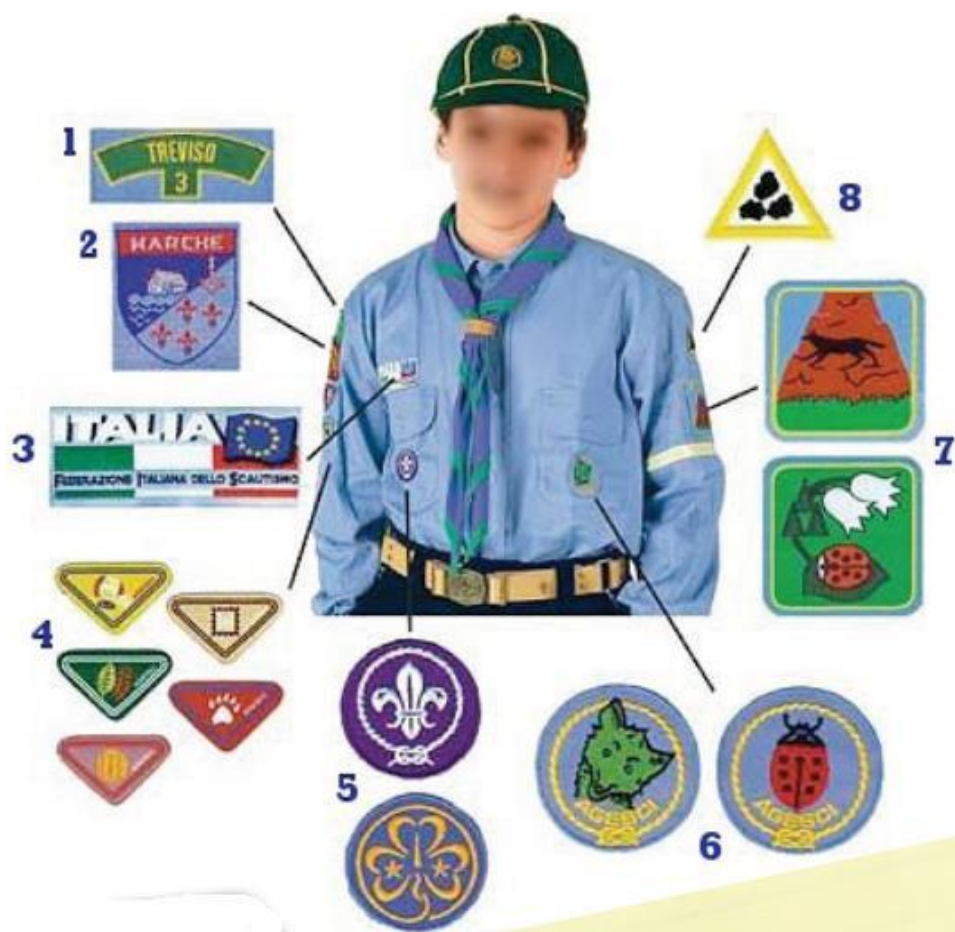
Carissimi genitori, se vorrete vostro figlio sarà un Lupetto! Cosa significa? Fortunatamente la risposta non si può dare in così poco spazio, ma lo capirete presto... Sicuramente questo piccolo manualetto non è sufficiente per descrivere cosa sia davvero e come funzioni un Branco, le risposte si troveranno in vostro figlio, quando tornerà dalle attività sorridente e contento, spesso stanco, a volte sporco. Leggerete quello che facciamo nel suo comportamento, nel suo volersi mettere in uniforme perfetta per dare esempio ai più piccoli, nello svolgere gli impegni che i Vecchi Lupi gli hanno dato per crescere (che sarebbe tanto bello poter decidere insieme a voi genitori!), nel cercare di rinunciare a qualche ora di playstation o di TV per fare qualcos'altro che gli impegni le mani, la testa e la fantasia, dopo aver fatto i compiti però!

Dicono in molti che i bambini non raccontino ai genitori proprio tutto ciò che facciamo, forse perché vedono il Branco come qualcosa che appartiene solo a loro e che i genitori potrebbero non capire (così come ci sono cose che i genitori non dicono ai figli per lo stesso motivo...), è un mondo che parla alla loro fantasia e che li fa crescere attraverso morali indirette, certamente non trasmissibili da videogiochi, cellulari, o mode dell'ultimo momento. In Branco cerchiamo di far nascere in loro uno spirito critico, che li faccia decidere autonomamente, senza comportarsi in un certo modo solo perché lo fanno tutti o solo perché gliel'ha detto qualcuno. Lo strumento che abbiamo per mettere in pratica tutto ciò è il GIOCO, nelle sue molteplici varianti. Un gioco attivo però! Non preconfezionato! Un gioco da vivere in prima persona, con entusiasmo!

Ci sembra quindi che "fare Branco" ed "essere Lupetto" vadano oltre una semplice animazione per bambini, siamo certi di non essere un'associazione ricreativa che non richieda impegno, ci sembra di potervi essere utili!

Saremo felici di poter chiacchierare con voi dei vostri figli ogni volta che vorrete!

Dove attacco il distintivo?



- 1- Distintivo del Gruppo
- 2- Distintivo Regionale
- 3- FIS: Federazione Italiana Scoutismo
- 4- Specialità personali
- 5- Distintivi Scoutismo Mondiale maschile o femminile
- 6- Distintivo Promessa
- 7- Distintivo di Progressione Personale
- 8- Distintivo di Sestiglia

A

Akela: il lupo solitario, capo del Branco dei lupi di Seonee. E' il garante della Legge che, anche a costo della vita, intende difendere e ricordare con coraggiosa fermezza. Legato a Mowgli da un amore quasi paterno, proprio per la sua esperienza ed il suo valore, che mette al servizio dei lupi, rimane la guida anche spirituale del Branco.

Attività: termine generico col quale si indicano le riunioni in tana, le cacce e quant'altro. Nel nostro Gruppo è uso farle alla Domenica.

B

B.A.: acronimo di "Buona Azione", B.-P. affermava che un vero scout (anche un vero lupetto) compie almeno una B.A. al giorno; e se per una volta non si riuscisse a farla, il giorno dopo bisognerebbe farne due. Le B.A. sono varie: vanno dal rifare il letto alla mattina all'apparecchiare/sparecchiare la tavola; dal fare sempre il proprio dovere a scuola all'obbedire ai genitori, dall'aiutare qualcuno in difficoltà al portare un po' d'allegria a chi ne ha bisogno (anziani, persone malate...)

B.P.: acronimo di Baden-Powell (Robert Stephenson Smyth Baden Powell of Gilwell 22/2/1857- 8/1/1941), fondatore dello Scoutismo e capo scout del mondo, tutto ciò che siamo in quanto scout, lo dobbiamo a lui. Non si può parlarne in due righe, perciò rimandiamo ai suoi numerosi scritti, editi dalla Nuova Editrice Fiordaliso. (non siamo pagati per questa pubblicità!)

Bagheera: la pantera nera, astuta, audace e forte, ma nello stesso tempo dolce e cortese, riscatta, con un toro grasso, Mowgli alla Rupe del Consiglio. Esperta della vita, con saggi consigli guida il cucciolo d'uomo nella vita della Giungla.

Baloo: l'orso bruno, maestro della Legge, che parlò in favore di Mowgli la notte della sua accettazione nel Branco: "Io stesso gli insegnerò"; parla per lui e se ne assume la responsabilità. Guida saggia e sincera, insegna la Legge ai cuccioli del Branco e conduce Mowgli nelle sue prime esperienze e conoscenze della Giungla. Nei Branchi AGESCI il ruolo di Baloo è usualmente coperto da Assistenti Ecclesiastici.

Ban (pl. Bans): i bans sono giochi brevi e ritmati da canzoncine, molto spesso sono mimati, ballati o urlati, servono per l'animazione di un fuoco allegro, per scatenare un po' i bambini, per scaldarli prima delle attività vere e proprie, ma anche per farsi conoscere e per scoprire "abilità nascoste" tipo l'inventiva, il mimo, i cambi di voce, il movimento del corpo ecc..

Bandar-log: il popolo delle scimmie senza legge, "pettegole, stupide e vanitose". Rappresenta la degenerazione di chi non vive secondo la Legge. Esprime simbolicamente tutti i comportamenti negativi di chi non è capace di controllare se stesso.

C

C.d.A.: significa Consiglio di Akela, comprende i lupetti che sono all'ultimo anno di Branco. Essendo i bambini "più vecchi", possiedono più esperienza e capacità, quindi le loro attività diventano più coinvolgenti e personali, vengono sempre più responsabilizzati vertendo ad un'introduzione al Reparto.

Caccia: è un'uscita che può essere di una giornata intera o di due. È un'occasione per il Branco di conoscersi meglio e di vivere un'esperienza intensa insieme (in particolare per molti bambini è la prima volta che dormono fuori casa!).

Cambusa: luogo nel quale ai lupetti è proibito entrare (vedi tabù), si trova ai campi ed è il posto dove alcuni vecchi lupi (il più delle volte addetti a questo scopo) preparano i pasti per l'intero Branco.

Capi unità: sono coloro che si assumono la responsabilità di Branchi, Reparti o Clan/Fuochi, fanno parte della Comunità Capi e devono aver frequentato i campi di formazione metodologica previsti dal regolamento di Formazione Capi dell'Agesci. Normalmente in Branco svolgono il ruolo di Akela e Bagheera.

Censimenti: ogni membro dell'Associazione deve versare una quota e confermare i propri dati anagrafici utili per il censimento annuale. Con essa viene pagata l'assicurazione che copre il ragazzo durante le attività scout, il giornalino associativo ed altre spese di gruppo.

Cerchio: è la "figura geometrica" migliore per la disposizione di un gruppo, ogni persona presente in cerchio può agevolmente vedere in faccia tutti gli altri.

Chiamata: all'inizio delle attività per chiamare il Branco i VVLL urlano: "Lupi, lupi, lupi, lupi!" ed il Branco risponde: "Lupo!" , quindi si formano delle file ordinate di sestiglia che si recano di corsa dove i VVLL hanno chiamato e fanno l'urlo disponendosi a file (se le braccia dei VVLL sono in avanti) o in cerchio (se le braccia dei VVLL sono di lato).

Chil: il migliore degli avvoltoi, il messaggero della Giungla, rappresenta un esempio efficace di disponibilità aiuto e cortesia.

Consiglio della Rupe: è un momento molto importante della vita di ogni lupetto. Si tratta di un'occasione dove ognuno può esprimersi e valutare/commentare tutto ciò che ha vissuto fino a quel punto con gli altri fratellini e sorelline, valuta il suo impegno, può criticare e dare dei consigli ai VVLL ed al resto del Branco. Si usa il CdR come momento “democratico” della vita del Branco, quindi lo si può fare quando c'è da decidere qualcosa di importante, quando bisogna discutere di qualcosa che coinvolge tutta la comunità o come verifica alla fine di una caccia o delle VdB. I capi sestiglia possono parlare della propria sestiglia e commentarne l'andamento.

Cuccioli: sono tutti quei bambini e bambine che hanno appena iniziato la vita in Branco e che ancora non hanno pronunciato la loro Promessa.

F

Fazzolettone: è un triangolo rettangolo isoscele (cioè un mezzo quadrato tagliato lungo una diagonale) di stoffa che ogni appartenente al movimento scout porta arrotolato su se stesso attorno al collo. È il segno distintivo più importante degli scout, poiché testimonia il fatto di aver pronunciato la promessa. Nel nostro gruppo è di colore grigio con tre strisce blu su un lato.

Festa di Primavera: è un raduno di tutti i lupetti e coccinelle della Zona che partecipano ad una bellissima caccia organizzata da tutti i loro VVLL. Si svolge generalmente in piena primavera.

Fiore Rosso: uno dei nomi con cui gli animali della Giungla chiamano il fuoco.

Fratel Bigio: fratello di tana di Mowgli, segue il cucciolo d'uomo nelle sue cacce, aiutandolo particolarmente contro Shere-Khan, rivelando fedeltà e costante amicizia.

Fratellini e Sorelline: così si chiamano tra di loro i lupetti.

G

Genitori: qualche volta, durante l'anno, si svolgono alcune attività coi genitori, quindi chiederemo anche a voi di partecipare e se vorrete ci farete un gran piacere. Ci saranno anche delle riunioni dei genitori per conoscerci e per organizzarci...non sono come le solite riunioni di condominio, ci si diverte un po' di più! Se per qualsiasi motivo doveste farci delle critiche, non temete, ci servono per sbagliare meno! Non portatele avanti nel

tempo, anche noi dobbiamo crescere e migliorare! Consigli e complimenti, però, non ci dispiacciono!

Grande Urlo: un lupetto (o più di uno!) viene incaricato dai VVLL di dirigere il Grande Urlo che consiste in un coro urlato da tutto il Branco in cui si promette ad Akela di fare del proprio meglio sempre, in ogni occasione. Si fa il Grande Urlo solo nelle occasioni più importanti della vita del branco.

K

Kaa : il pitone delle rocce, uno dei più fedeli compagni di caccia di Mowgli. Kaa è una delle figure più importanti del Libro della Giungla: accompagna infatti Mowgli in molte delle sue avventure. Di lui risaltano l'amore per Mowgli e la disponibilità ad aiutarlo in ogni occasione, la forza e la saggezza.

L

Lancio: si intende come "lancio di un'attività", normalmente è legato ad una ambientazione dove qualche VL si traveste e fa una scenetta che serve a portare i lupetti a contatto con quanto si sta per fare. C'è il lancio del torneo, quello dell'attività di Natale, quelli dei grandi giochi delle cacce, quelli delle Vacanze di Branco ecc., non stupitevi se magari vedrete qualcuno travestito da personaggi curiosi aggirarsi tra i bambini...

Legge: "Il lupetto pensa agli altri come a se stesso, il lupetto vive con gioia e lealtà insieme al Branco".

M

Mang: il pipistrello che avverte Akela di quel che avviene nel villaggio dopo che Shere-Khan è stata uccisa.

Messua: la donna del villaggio che accoglie Mowgli e nei cui confronti mostra un profondo sentimento di affetto materno

Motto: "Del nostro meglio!"

Mowgli: il ranocchio, o il cucciolo senza pelo, che fu accolto ed accettato dai lupi. E' allo stesso tempo realtà ed idealità della vita d'ogni bambino che vuole vivere in Branco. Figura centrale attorno alla quale si sviluppano le principali storie dei Libri della Giungla, segna con le sue avventure e la sua crescita le tappe principali della progressione personale d'ogni lupetto.

Misa: il bufalo selvaggio, capo dei bufali della Giungla, che indica a Mowgli la direzione da prendere per incontrare il villaggio degli uomini.

P

Parole Maestre: sono frasi che vengono insegnate a Mowgli per poter vivere libero e in armonia con tutta la Giungla, ve ne sono molte: "la Giungla è grande e il cucciolo è piccolo", "siamo dello stesso sangue fratellino, tu ed io", "buona caccia a tutti coloro che rispettano la Legge della Giungla"...

Passaggi: è una giornata interamente dedicata alla rivoluzione dell'intero Gruppo scout: i più grandi di ogni branca passano alla branca successiva. Per il Branco è il giorno dei saluti a quelli del C.d.A. che affrontano la salita al Reparto. E' possibile che di tanto in tanto, cambino anche i VVLL.

Pista: è il percorso personale che ogni lupetto intraprende quando entra in Branco. Rappresenta il percorso di crescita di ogni bambino.

Prede: sono gli impegni che ogni lupetto prende con i VVLL per procedere nella sua Pista. Esse sono 4 e rispettano i 4 punti di B.-P. associando un VL a ciascuna: formazione del carattere (Akela), salute e forza fisica (Bagheera), servizio verso il prossimo (Baloo), abilità manuale (Kaa). Ogni cucciolo, appena entrato in Branco, deve iniziare ad impegnarsi per diventare "lupo della legge" poi "lupo della rupe" e infine "lupo anziano": per poterlo fare deve portare a termine quattro prede ogni volta, quelle di Akela, Bagheera, Baloo e Kaa, mettendo in pratica gli impegni che ha preso personalmente con i VVLL. Insieme alle specialità e ai ruoli che ogni lupetto svolge in Branco e in sestiglia, le prede sono la maggiore occasione di educazione, sarebbe davvero molto bello se anche i genitori ce ne proponessero alcune da proporre e concordare poi con i bambini.

Promessa: "Prometto, con l'aiuto e l'esempio di Gesù, di fare del mio meglio nel migliorare me stesso, nell'aiutare gli altri, nell'osservare la Legge del Branco".

Q

QdC: Quaderno di caccia è il quaderno personale di ogni lupetto, sul quale si scrivono, i commenti ed i disegni riguardanti qualche attività in particolare, la Promessa, la Legge ed il Motto, la Preghiera di S. Francesco, le prede di Akela, Bagheera, Baloo e Kaa per procedere sulla Pista di Branco, talvolta gli avvisi dati al termine dell'attività e chi ha più fantasia si sbizzarrisca. È fondamentale averlo sempre con sé!

R

Racconti: l'ambiente fantastico che vive il Branco è rappresentato dal Libro della Giungla di R. Kipling e più precisamente dalla parte di esso che riguarda le storie di Mowgli. Ci sono momenti durante l'anno dove i bambini ascoltano da un VL qualche racconto tratto da tale libro, immaginando le avventure di Mowgli e dei suoi compagni. Il racconto "raccontato" e non letto è un momento fondamentale della branca L/C, tramite esso i lupetti seguono l'evolversi della vita di Mowgli, da "debole cucciolo" a "signore della Giungla", accorgendosi del legame con l'esperienza che loro stessi vivono in Branco. Si racconta e non si legge perché per quanto una persona sia brava a drammatizzare ciò che legge, non riuscirà mai a cogliere le espressioni e le emozioni del suo pubblico. Il racconto è più avvincente e molto più coinvolgente. Oltre al Libro della Giungla si possono usare altre fonti ed "usare" i racconti secondo la loro morale, ma il libro di Kipling ha ovviamente il posto d'onore, è stato suggerito da B.-P. in persona!

Raksha: mamma lupa della tana, detta anche "la diavola", che per prima prese le difese di Mowgli. E' un personaggio che per le sue qualità di passione, tenacia e spirito di fratellanza, ha una grande importanza.

Rama: il grosso toro capo della mandria del villaggio, sotto i cui zoccoli muore Shere-Khan.

S

Saluto: il saluto del lupetto augura "Buona Caccia a tutti quelli che rispettano la legge della Giungla!", il saluto fatto con la mano destra porta il pollice ripiegato sul mignolo

e l'anulare, mentre l'indice ed il medio sono tesi e poggiano sulla tempia destra per ricordare l'orecchio del lupo, ma ricordano anche i due punti della Legge.

Seeonee: nome delle colline dove vive il Branco di Mowgli, il Popolo Libero.

Sestiglie: sono le unità in cui si divide il Branco, sono composte da 5-8 bambini circa e sono contraddistinte dal colore del pelo del lupo. Avremo così i Bigi, i Fulvi, i Neri, i Pezzati (nel nostro branco). Ogni sestiglia ha un capo ed un vice-capo che hanno il compito di tenerne le redini (di solito i più grandi, per responsabilizzarli).

Shere-Khan: la tigre zoppa, la tigre dalla gran testa quadra è il mortale e dichiarato nemico di Mowgli e del Popolo Libero (nome del Branco al quale appartiene Mowgli). Superba e prepotente, Shere-Khan vorrebbe tutti ai suoi piedi, anche se lei trasgredisce continuamente la Legge. E' il simbolo degli aspetti negativi che il Branco ed ogni singolo lupetto devono vincere e sottomettere.

Specialità: sono incentivi per interessare il lupetto in qualcuna delle molte caratteristiche che contemplano: c'è la specialità di amico degli animali, quella di cuoco, quella di atleta, quella di infermiere, amico di S. Francesco, mani abili, cercatore di tracce, ecc.. Per ognuna di esse bisogna dimostrare di essere capaci di fare quanto la specialità richiede.

T

Tabù: stanza o luogo dove ai lupetti è proibito entrare, i motivi sono molti: stanza dove i VVLL preparano le attività, stanza privata, cambusa, cucina, ecc.

Tana: la sede dove settimanalmente si tengono le riunioni di Branco.

Totem: simbolo del Branco. E' costituito da un lungo bastone che ha alla sommità una sagoma di legno raffigurante un lupo, porta scritto il nome del Branco.

U

Urlo: è una frase che rappresenta ogni sestiglia che viene urlata quando la sestiglia arriva alla chiamata.

Uniforme (vedi disegno), tutti i membri dell'Associazione la indossano durante le

attività, serve per poterci distinguere fuori, ma anche per poter essere uguali tra noi. La divisa completa è la seguente: calze, maglione e pantaloni blu, camicia o maglietta polo azzurra, cappellino da lupetto (facoltativo), cintura associativa (facoltativa) e fazzolettone in ordine (cioè arrotolato bene). Indossiamo l'uniforme per uno scopo educativo: è anticonformista, e va oltre qualsiasi condizione sociale favorendo l'uguaglianza

V

V.L. o VV.LL.: vecchio lupo o vecchi lupi, coloro che vengono chiamati capi.

VdB: vacanze di branco

W

Waingunga: è il nome del fiume della giungla e da il nome all'altro banco del nostro gruppo.

Won-tolla: il lupo che vive lontano da qualsiasi Branco. Di lui risaltano la disponibilità ad unirsi al Branco di Mowgli per combattere i cani rossi. Anche vivendo al di fuori d'ogni Branco, Won-tolla conosce ed accetta la Legge.

Z

Zampe tenere: così vengono chiamati i cuccioli. Rimarranno Zampe Tenere fino al termine del loro primo anno di Branco.

Zona: E' l'ambito immediatamente superiore al Gruppo nella nostra Associazione. La nostra si chiama Zona di Piacenza comprende tutti i gruppi di Piacenza e provincia. Periodicamente i Capi della Zona si riuniscono per confrontare e discutere le varie realtà, per continuare la formazione metodologica o per preparare attività comuni (vedi festa di primavera).

